**Nombres:** Andrea Silva, Andrés Pantoja

**Curso:** GR1

**Fecha:** 05-11-2019

**Historias de usuario**

Registrar al usuario dentro del sistema

Yo como usuario deseo poder registrarme dentro del sistema con los siguientes datos: user name, password, email e imagen.

**Criterios de aceptación:**

* Confirmación de password
* El campo user solo acepta caracteres alfanuméricos hasta 20 caracteres
* El campo password debe contener una combinación de caracteres alfanuméricos de 8 a 16 caracteres.
* El correo electrónico debe verificarse.
* La imagen debe estar en formato JPG, PNG, JPEG con un tamaño no mayor a 2MB

**Caso de uso**

**NOMBRE:** ingresarAlSistema

**META:** Un usuario puede ingresar exitosamente al Sistema

**ACTORES:** usuarios

**DISPARADOR:** ingreso de usuario al Sistema

**PRECONDICIÓN:** N/A

**CONDICIÓN DE ÉXITO:** un usuario ingresa exitosamente al Sistema

**CONDICIÓN DE FALLO:** un usuario no ingresa exitosamente al Sistema

**ESCENARIO BÁSICO:**

1. El caso de uso empieza con el ingreso del user name por parte del usuario

2. Se ingresa la contraseña.

3. Se verifica si el usuario ingresado existe

4. Si el usuario ingresado existe ENTONCES, se verifica si la contraseña corresponde al user name ingresado.

5. Si la contraseña corresponde al usuario ingresado ENTONCES se emite el mensaje "Ingreso Exitoso"

6. El caso de uso termina con el ingreso exitoso de un usuario al sistema.

**ESCENARIO ALTERNATIVO:**

1. El caso de uso empieza con el ingreso del user name por parte del usuario

2. Se ingresa la contraseña.

3. Se verifica si el usuario ingresado existe

4. Si el usuario ingresado no existe ENTONCES, se emite el mensaje "Usuario o contraseña no válido"

5. El caso de uso termina sin el ingreso de un usuario al sistema.

**ESCENARIO ALTERNATIVO 2:**

1. El caso de uso empieza con el ingreso del user name por parte del usuario

2. Se ingresa la contraseña.

3. Se verifica si el usuario ingresado existe

4. Si el usuario ingresado existe ENTONCES, se verifica si la contraseña corresponde al usuario ingresado.

5. Si la contraseña no corresponde al usuario ingresado ENTONCES se emite el mensaje "Usuario o contraseña no válido"

6. El caso de uso termina sin el ingreso de un usuario al sistema.

**Historia de usuario 2**

Comunicarse mediante un chat

Yo como usuario deseo poder enviar mensajes de texto, además de imágenes y emoticones, a mis contactos registrados previamente y muestra la información general de los contactos tales como nombre de usuario, si se encuentra en línea.

**Criterios de aceptación**

* Cadena máxima del texto 1080 caracteres alfanuméricos e incluye caracteres especiales
* La imagen debe estar en formato JPG, PNG, JPEG con un tamaño no mayor a 2MB
* emoticones

**NOMBRE:** jugarSnake

**META:** sumar la mayor cantidad de puntos y no morir

**ACTORES:** usuarios

**DISPARADOR:** ingreso de usuario al juego snake

**PRECONDICIÓN:** ingreso del usuario al chat

**CONDICIÓN DE ÉXITO:** un usuario se mantendrá en el juego aumentando su puntuación

**CONDICIÓN DE FALLO:** un usuario terminará la partida al chocar contra una pared o consigo mismo

**ESCENARIO BÁSICO:**

1. El caso de uso empieza con el ingreso del usuario al juego

2. El usuario recorre el camino obteniendo su alimento

3. Si el usuario continúa sin chocar, este se mantendrá aumentando su puntuación

4. El caso de uso termina cuando el usuario desee abandonar el juego.

**ESCENARIO ALTERNATIVO 1:**

1. El caso de uso empieza con el ingreso del usuario al juego

2. El usuario recorre el camino obteniendo su alimento

3. Si el usuario choca con una pared o consigo mismo, terminará la partida y el caso de uso termina.

**Características añadir contacto**

**Para** poder agregar contactos

Como usuario del sistema necesito conocer el nombre de usuario del contacto a agregar

**Escenario:** agregar un nuevo contacto

**Dado** que conozco el nombre de usuario **y** he escrito el nombre de usuario del contacto **cuando** presione el botón agregar usuario **entonces** se enviará una solicitud de contacto al usuario indicado

**Características cambiar contraseña**

**Para** poder cambiar contraseña

Como usuario del sistema

Debo conocer el correo electrónico con el que me he registrado

Escenario: solicitar cambiar la contraseña

**Dado** que he olvidado mi contraseña yo deseo cambiarla **Y** he ingresado el correo con el que me he registrado, **cuando** presione el botón enviar **entonces** recibiré un correo electrónico con los pasos necesarios para cambiar mi contraseña

Link mockup :

<https://projects.invisionapp.com/prototype/ck2lta0hs00dmmo012cjis91d/play>